

Anciens Glyphes Runiques Nordiques

Dictionnaire de Cyronic

Dictionnaire

Bibliothèque Royale d'Ostern



Traduction des Anciens Glyphes Runiques Nordiques (Cyronic)

Utilisez cette table afin de traduire les glyphes Cyronic en Cyronic phonétique

La section « Dictionnaire Cyronic des Mots communs » vous permettra ensuite d'en faire une traduction au langage Commun.

A	A A	A H	B	C	D	E	EI	E Y	F	G	H	I	II	IR	J	K	L	M	N	O	O O	P	Q	R	S	T	U	U R	U U	V	W	X	Y	Z	?
𐌰	𐌱	𐌲	𐌳	𐌴	𐌵	𐌶	𐌷	𐌸	𐌹	𐌺	𐌻	𐌼	𐌽	𐌾	𐌿	𐍀	𐍁	𐍂	𐍃	𐍄	𐍅	𐍆	𐍇	𐍈	𐍉	𐍊	𐍋	𐍌	𐍍	𐍎	𐍏	𐍐	𐍑	𐍒	𐍓

Notes

Dans plusieurs documents ainsi que la tradition orale, bien des déclinaisons dans la prononciation ont été observées avec le temps (traductions, paresse linguistique ou accents de diverses régions).

Bien qu'ils soient présents dans les traductions, les « C » et les « X » ne commencent aucun mot en Cyronic; les dragons ancestraux n'ayant pas ces lettres dans leurs alphabet.

Même si certains mots traduisent le temps de verbe, il n'existe pas de conjugaisons en Cyronic. Seules les tournures de phares permettent de situer dans le temps ces dernières.

Les noms communs en Cyronic sont des concaténations de sonorités en Cyronic ou d'expressions formée de mots (Exemple : un nom peut être « Sahbuur » qui n'est qu'une concaténation ou bien « Sah Buur » qui signifierait « Fantôme de Buur »; Buur étant un lieu.

Dictionnaire du Cyronic phonétique ver le commun

A

E Aak:	Guide
E Aal:	Pouvoir (Verbe)
E Aan:	Un(e)
E Aar:	Domestique / Servant
E Aav:	Rejoindre
E Aaz:	Clémence
E Ag ou Aag:	Brûler
E Ah:	Chasseur
E Ahkrin:	Courage
E Ahmik:	Service
E Ahmul:	Époux
E Ahst:	À
E Ahzid:	Amer
E Al:	Destructeur
E Alok:	Lever
E Alun:	Jamais
E Arhk:	Et
E Aus:	Souffrir

B

E Bah:	Gardien
E Bahlok:	Faim
E Bein:	Infect
E Beyn:	Dédaigner
E Bodiis:	Emprunter
E Bonaar:	Humble
E Bormah:	Père
E Bovul:	Fuir
E Boziik:	Audacieux / Audacieusement
E Brendon:	Spectre
E Brii:	Beauté
E Briinah:	Soeur
E Brit:	Beau
E Brod:	Clan
E Brom:	Nord
E Bron:	Nordique
E Bruniik:	Sauvage

D

E Daal:	Retour
E Daar:	Ce / Ces
E Dah:	Pousser / Appuyer
E Dahmaan:	Se Souvenir
E Dalk:	Couteau
E Denek:	Sol
E Dez:	Destin
E Diil:	Mort-vivant
E Diin:	Geler
E Diivon:	Avaler
E Dilon:	Mort (Adjectif)
E Dinok :	Mort (Nom)
E Dir:	Mourir
E Do:	De
E Dok:	Chien
E Dov:	Race des dragons
E Dovah:	Dragon
E Dovahgolz:	Dormant (Dragon)
E Dovahkiin:	Sang De Dragon
E Draal:	Prier
E Dreh:	Faire
E Drem:	Patience / Paix
E Drey :	Marque du passé
E Drog:	Seigneur
E Drun:	Apporter
E Du:	Dévorer
E Dukaan:	Déshonneur
E Dun:	Grâce
E Dur:	Malédiction
E Dwiin:	Acier
E Dwiirok:	Graver

E

E Eiah :	Printemps
E Ek:	Son / Sa (possession)
E Enook:	Chacun / Chaque
E Ensosin:	Envoûter
E Evenaar:	Éteindre
E Evgir:	Saison

F

E Faad:	Chaleur
E Faal:	Le / La
E Faas:	Peur / Crainte
E Faasnu:	Intrépide
E Fah:	Pour / , Car
E Fahdon:	Ami
E Fahliil:	Elfe
E Feim:	Décliner / Disparaître
E Fel:	Féroce
E Fen:	Marque du futur
E Fenkos:	Sera
E Fent:	Marque du futur et de l'obligation
E Feykro:	Forêt
E Feyn:	Fléau
E Fiik:	Miroir
E Filok:	S'échapper
E Fo:	Glace
E Fod:	Quand
E Fodiiz:	Grisonnant
E Folaas:	Faux / Tort
E Folook:	Hanter

E Fonaar:	Charger
E Frin:	Chaud
E Frod:	Champ de bataille
E Fron:	Parent
E Frul:	Éphémère / Temporaire
E Ful:	Afin de
E Fun:	Dit
E Fuviik :	Impur
E Fundein:	Déployer
E Funt:	Échouer
E Fus:	Forcer

G

E Gaaf:	Fantôme
E Gaan:	Vigueur
E Gahrot:	Voler
E Geh:	Oui
E Gein:	Un(e) seul(e)
E Geinmaar:	Soi-même
E Gogil:	Gobelin
E Gol:	Terre
E Golt:	Sol
E Govey:	Retirer / Couper
E Graan:	Mette en déroute / Déroute
E Grah:	Bataille / Combat
E Gravuun:	Automne
E Grik:	Tel / Si
E Grind:	Rencontrer
E Grohiik:	Loup
E Gron:	Lier
E Gut:	Loin

H

E Haal:	Main
E Haalvut:	Toucher (Nom et verbe)
E Haas:	Santé
E Hah:	Âme
E Hahdrim:	Esprit
E Hahkun:	Hache
E Hahnu:	Rêve
E Heim:	Forge
E Het:	Ici
E Hevno:	Brutal
E Heyv:	Devoir (Nom et verbe)
E Hin:	Ton / Votre
E Hind:	Souhait
E Hokoron:	Ennemi
E Hon:	Entendre
E Hun:	Héros
E Huzrak:	Écouter

I

E Iiz:	Onde (choc)
E In:	Maître

J

E Jer:	Est (Point Cardinal)
E Joor:	Mortel
E Joore:	Pluriel de Joor
E Jot:	Trappe
E Jul:	Homme / Humanité
E Jun:	Roi
E Junnesejer:	Les rois de l'Est

K

E Kaal:	Champion
E Kaan:	Forgeron
E Kaaz:	Félin / Races félines
E Kah:	Fierté
E Kein:	Guerre
E Keizaal :	Province
E Kel(le):	Parchemin(s)
E Kendov:	Guerrier
E Kest:	Tempête
E Key:	Cheval
E Keyn:	Enclume
E Kiin:	Né
E Kiir:	Enfant
E Kinbok:	Chef
E Klo:	Sable
E Klov:	Tête
E Ko:	Dans / Durant (marque de temps)
E Kod:	Manier
E Kodaav:	Ours
E Kogaan:	Bénédiction

E Kol:	Escarpement
E Komeyt:	Fournir / Libérer
E Konahrik:	Seigneur De Guerre
E Koor:	Été
E Kopraan:	Corps
E Kos:	Être
E Kotin:	Vers (Mouvement)
E Krah:	Froid
E Krasaar:	Maladie
E Kreh:	Plier
E Krein:	Soleil
E Krent:	Casser
E Krif:	Combat
E Krii:	Tuer
E Kriid:	Tueur
E Kril:	Brave
E KriLOT:	Vaillant
E Krin:	Courageux
E Kro:	Sorcier
E Krongrah :	Victoire absolue
E Kroniid:	Conquérant
E Krosis:	Chagrin
E Kruziik:	Ancien
E Kul:	Fils
E Kulaan:	Prince
E Kulaas:	Princesse

L

E Laas:	Vie
E Laat:	Dernier
E Lah:	Magie
E Lahney:	Vivre
E Lahvu:	Armée
E Leh:	De crainte de
E Lein:	Monde
E Liiv:	Dépérir
E Lingrah:	Longtemps
E Lo:	Duper / Tromper
E Lok:	Ciel
E Loost:	Avoir
E Los:	Est / Être
E Lost:	Avoir
E Lot:	Grand
E Lovaas:	Musique
E Luft:	Visage
E Lumnaar:	Vallée
E Lun:	Sangsue
E Luv:	Larmes

M

E Maar:	Terreur
E Mah:	Tomber / Périr
E Mahfaeraak:	Pour toujours
E Makviir :	Purgatoire
E Mal:	Petit
E Med:	Comme / Comparable à
E Mey:	Fou / Imbécile
E Meyz:	Arriver / Devenir / Venir
E Miin:	Oeil / Yeux
E Mir:	Allégance
E Moro:	Gloire
E Morokey:	Glorieux
E Motaad:	Frissonner
E Motmah:	Glisser
E Mu:	Nous
E Mul:	Fort
E Mulaag:	Force
E Mun:	Homme
E Munax:	Cruel

N

E Naak:	Manger
E Naako:	Mangé
E Naal:	Par
E Naan:	Qu'importe (formulation)
E Nah:	Furie
E Nahgahdinok:	Nécromancien
E Nahkriin:	Vengeance
E Nahl:	En vie

E Nahlaa:	Vivant
E Nahlot:	Muet
E Nau:	Sur
E Nax:	Cruauté
E Neh:	Jamais
E Ney:	Regroupement / Organisation
E Ni:	Ne pas
E Nid:	Non
E Nimaar:	Lui-Même
E Nin:	Morsure
E Nir:	Chasser / Chasseur
E Nis:	Ne peut
E Nivahriin:	Lâche
E Nok:	Git
E Nol:	Venu de (endroit ou temps)
E Nonvul:	Noble
E Norok:	Acharné / Le plus féroce
E Nu:	Maintenant
E Nus:	Statue
E Nust:	Ils / Elles
E Nusviik:	Entendre
E Nuz :	Mais / Toutefois
E Ny :	Voir / Regarder

O

E Oblaan:	Fin (finalité autre que la mort)
E Od:	Neige
E Odus:	Enneigé
E Ofan:	Donner
E Ogiim:	Orque
E Ok:	Son / Sa
E Okaaz:	Mer

E Ol:	Autant / Aussi
E Ol pagaas ol:	Autant que (comparaison)
E Om:	Cheveux
E Ond:	Voila
E Orin:	Même
E Osos:	Certains
E Ov:	Se fier à / Confiance

P

E Paal:	Adversaire (pas ennemi)
E Paar:	Ambition
E Paaz:	Juste / Beau
E Pah:	Tous
E Peyt:	Rose
E Pindaar:	Plaine
E Pogaan:	Nombreux
E Pogaas:	Beaucoup
E Pook:	Empester
E Praan:	Repos
E Prodah :	Prédit
E Pruzaan:	Meilleur
E Pruzah:	Bien
E Ptiis :	Prison
E Puaajyk :	Paradis

Q

E Qahnaar:	Vaincra
E Qahnaarin:	Vainqueur
E Qeth:	Os
E Qethsegol:	Pierre
E Qo:	Éclair / Fureur
E Qolaas:	Héraut
E Qoth:	Tombeau

R

E Raan :	Animal
E Rahgol:	Rage
E Rein:	Rugir
E Rer:	Elle
E Revok:	Sacré
E Reylik:	Race
E Rii:	Essence
E Riik:	Vent violent
E Rinik:	Très / Beaucoup
E Ro :	Équilibre
E Rok:	Il
E Ronaan:	Archer
E Ronaaz:	Flèche
E Ronax:	Régiment
E Ronit:	Rivaliser
E Rovaan:	Arpenter
E Ru :	Courir / Fuir
E Rul:	Quand
E Ruvaak:	Corbeau
E Ruz:	Ensuite

S

E Sadon:	Grisonnant
E Sah:	Fantôme
E Sahlo:	Faible
E Sahqo:	Rouge
E Sahqon:	Écarlate
E Sahrot:	Puissant
E Sahsunnar:	Villageois
E Sanaan:	Barde
E Saviik:	Sauveur
E Shul :	Soleil
E Siiv:	Trouver / Trouvé
E Sil:	Âme
E Sinak:	Doigt
E Sinon:	Au lieu de
E Sivaas:	Bête (instinct animal)
E Sizaon:	Perdu
E Slen :	Chair
E Smolin:	Passion
E Sos:	Sang
E Sot:	Blanc
E Staadnau :	Libéré
E Stin:	Libre
E Strummah:	Montagne
E Strun :	Orange
E Su:	Air
E Sul:	Jour
E Suleyk:	Puissance
E Sunvaar:	Contrôler

T

E Taazokan :	Les Terres Gelées
E Tafiir:	Voleur
E Tah:	Meute
E Tahrodis:	Traître
E Tey :	Récit
E Thur:	Suzerain
E Tiis :	Or (métal)
E Tinvaak:	Discuter / Discussion
E Togaat:	Tenter
E Tol:	Ce / Cet / Cette / Ces
E Toor:	Brasier
E Tu:	Marteau
E Tuz:	Lame

U

E Ufiik:	Troll
E UI :	Éternité
E Unahzaal:	Néant
E Unslaad:	Sans fin
E Unt:	Essayer
E Uznahgaar:	Démésuré

V

E Vaal:	(À) distance
E Vaat:	Jurer
E Vaaz:	Déchirer
E Vah:	Printemps
E Vahdin:	Vierge
E Vahlok:	Colère
E Vahrin:	Épée / Juré
E Vahrukiv:	Commémorer
E Vahrukt:	Mémoire
E Vahzah:	Vrai / Authentique
E Vath:	Avec
E Ved:	Noir
E Ven:	Mer violente / Eau déchaînée
E Vey:	Couper
E Veysun:	Navire
E Viik:	Défaite
E Viing:	Aile
E Viir:	Mourant
E Vintaas:	Étincelant
E Vith:	Serpent
E Vo:	Priver (d'un bien ou d'un droit)
E Vod:	Il y a
E Vodahim:	Oublié
E Vokul:	Le mal / Malfaisant
E Vokun:	Ombre
E Vol:	Horreur
E Vonraan:	Incompréhensible
E Voth:	Avec
E Vukein:	Combat
E Vul:	Sombre
E Vulom:	Ténèbres
E Vulon:	Nuit

W

E Wah :	Pour (action)
E Wahl:	Construire / Ériger
E Wahlaan:	Construit
E Wen:	Dompter / Apprivoiser
E Werid:	Louer (dire du bien) / Louange
E Win :	Faire / Mener (une guerre)
E Wo:	Qui
E Wuld :	Tornade

Y

E Yah :	Chercher
E Yol :	Feu
E Yoriik:	Marcher
E Yuvon:	Doré

Z

E Zaam:	Esclave
E Zaan :	Hurlement
E Zaanmah :	Hurleur Nordique
E Zah :	Limite
E Zakhrii:	Épée
E Zahrahmiik:	Sacrifier
E Zeim:	A travers
E Zeymah :	Frère d'arme
E Zii :	Esprit
E Zin :	Honneur
E Zindro :	Triomphe / Triompher
E Zohungaar:	Héroïquement
E Zok:	Le plus
E Zol:	Zombie
E Zoor :	Légende
E Zul :	Voix
E Zun :	Arme