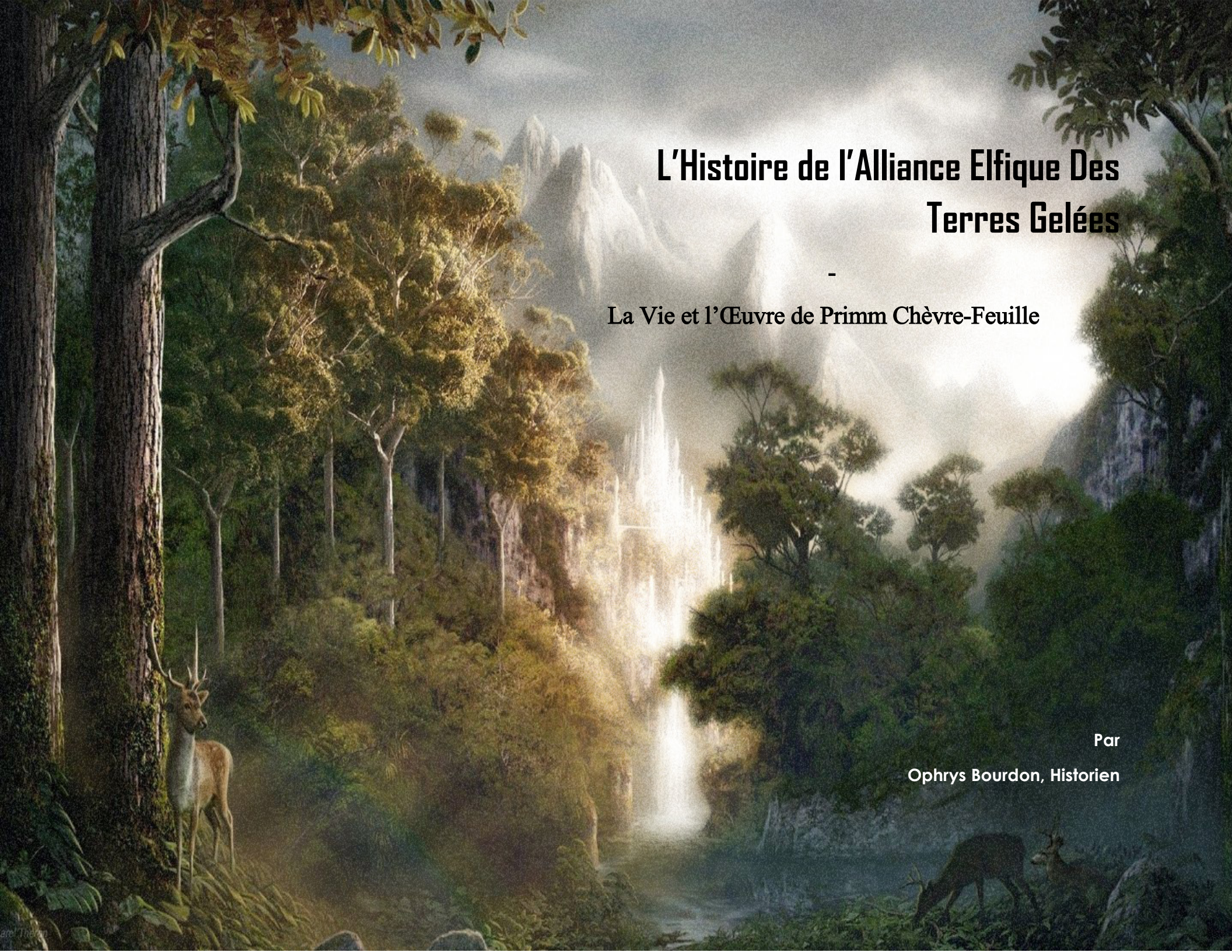




L'Histoire de l'Alliance Elfique Des Terres Gelées

-
La Vie et l'Œuvre de Primm Chèvre-Feuille

Par

Ophrys Bourdon, Historien



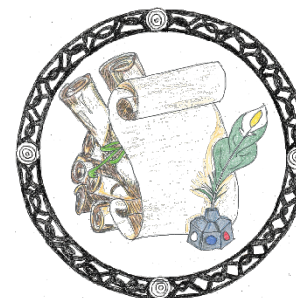
Bibliothèque du Phare de l'Alliance

Approbation et Dépôt

Ophrys Bourbon

Historien

Livre Historique déposé en l'an 900 De l'Empire (2-60)



Préface

« Le blanc de la neige fut trop souvent souillé par le rouge écarlate du sang de ceux qui trompent leur propre Famille.

Les Elfes, passés maîtres dans l'affrontement de chimères, doivent s'unir afin de maintenir la Paix et casser l'illusion de distance entre les races elfiques. »

- Primm Chèvre-Feuille

Livre de récits de Primm Chèvre-Feuille, Haut-Mage - Grande Bibliothèque privée du Phare de l'Alliance

Il y a maintenant près de 8 000 ans, les Elfes des Terres Gelées se sont rassemblés sous le giron de Primm Chèvre-Feuille. Le Puissant Haut-Mage, par sa grande Sagesse, a su souder des liens entre les Peuples Elfiques et sceller des accords historiques d'entraide et de fraternité.

Primm n'a pas vu de son vivant les extraordinaires accomplissements de sa Coalition... Cependant, il laisse un legs qui passera les épreuves du Temps et les multiples conflits qui régissent nos vies de Nordiques.

Aux lendemains de la signature du Traité Vert et la fin de la Grande Guerre, je dépose ce livre historique qui relate la fondation de l'Alliance Elfique des Terres Gelées : résultat des tourments et des sacrifices de Primm Chèvre-Feuille.

Cet ouvrage se veut aussi un hommage aux différents Peuples Elfiques et la résilience qu'ils démontrent face aux difficultés. On y raconte la vie de Primm Chèvre-Feuille, ses études ethnologiques des races Elfiques et de son arrêt à Oisilynn pour y étudier la Magie. Le Haut-Elfe, aux grandes ambitions, arrivera à ses fins mais il faudra attendre la fin de la Grande Guerre, bien après sa mort, pour achever son œuvre par la fondation du Territoire Elfe des Terres Gelées.

La Coalition permettra, comme vous le verrez, de donner une voix commune aux Elfes des Terres Gelées et leur donner une place décisive dans les conflits qui agitent ces Terres. Elle a su passer les âges et les difficultés - c'est avec un grand respect et une admiration sans borne que je lui lègue ces écrits.

Ophrys Bourbon

Légende

Préface	3
*** LES CHAPITRES ***	
1 Primm Chèvre-Feuille : Les Origines	7
2 Les Études de Primm Chèvre-Feuille	11
3 L'Ère des Dynasties : La Politique des Terres Elfiques	13
4 Les Races Elfiques et leurs Différences	17
- Peuple Sylvain (Elfes des Bois)	19
- Peuple des Elfes de Lune (Elfes Gris)	23
- Les Ondines (Elfes de l'Eau)	27
- Peuple de Mordem (Elfes Noirs)	31
- Peuple des Elfes des Neiges (Elfes Nordiques)	35
- Peuple des Hauts-Elfes (Elfes de Lumière)	37
5 Les Fondements du Phare Elfique	41
6 Le Premier Traité de l'Alliance Elfique	45
7 Un Monde en Guerre	47
8 La Naissance du Territoire Elfe des Terres Gelées	49

Conclusion : Les Legs de Primm Chèvre-Feuille	53

Chapitre 1

Primm Chèvre-Feuille : Les Origines

Nous sommes en l'an 1462 des Dynasties.

Primm Chèvre-Feuille, Haut-Elfe, naquit à Oxalis, dans les Bois de Phègne, à quelques jours de marche du Haut-Lieu des Hauts-Elfes, Fataan « Rivières entrelacées ». C'est au pied des Montagnes de la Chaîne de l'Espoir qu'il passa toute son enfance; enveloppé de la ouate d'une famille relativement aisée.

Primm était le cadet de quatorze enfants et sa mère, femme au foyer et druidesse par passe-temps, pouvait se permettre d'élever seule sa progéniture tandis que son père travaillait comme forestier au compte de riches propriétaires terriens de la région. Ce métier, grassement payé, demandait à ce dernier d'habiter, une bonne partie de l'année, sur les différents domaines. L'absence était le prix à payer afin de subvenir aux besoins de sa nombreuse famille et éduquer ses enfants.



Localisation de Fataan (Terres de l'Espoir)

Le père de Primm, Demetari « Les Yeux de la Forêt », était, malgré sa race de Haut-Elfe, un très grand militant contre la monarchie en place. Pour ce dernier, il était hors de question d'abaisser les peuples elfiques à de telles coutumes qu'il juge hypocrites. Comme serviteur de grands propriétaires, il voyait toutes les bassesses et la fausse modestie qui animent ces êtres qui se donnent le droit d'administrer l'avenir de leurs sous-fifres. En bout de ligne, toutes ces manigances n'ont qu'un seul effet : creuser l'écart entre les différentes races elfiques. Il fut témoin de dizaines, pour ne pas dire de centaines, de conflits impliquant sa race contre d'autres elfes pour des questions futiles. D'un air arrogant et flegme de nature, Demetari avait eu bien des déboires avec les autorités résultant à quelques déménagements forcés de la famille. Le père de famille s'était assagi à mesure que cette dernière s'agrandissait. Il était devenu difficile de bien la protéger contre ceux qui auraient pu clamer vengeance face à sa trop grande témérité. Ses longs cheveux blonds presque aux genoux et ses yeux d'un vert perçant lui donnait une allure d'ange cornu... Primm avait un physique très ressemblant d'ailleurs...

Sa mère, Akilenn « Rive d'Or », mourut lorsque Primm avait à peine 30 ans. Autant dire qu'il fut élevé par son père absent et ses tantes aux mœurs un peu frivoles. Ce mélange d'éducation lui permit de s'éveiller, jeune, au monde qui l'entoure. Les ressentiments de son père face aux elfes et leurs coutumes viennent s'incruster dans son Être à cette époque tumultueuse de sa vie : plusieurs déménagements, morts de certains de ses frères et sœurs sans oublier le grand vide laissé par le trépas d'Akilenn.

Dès son jeune âge, Primm partageait les mêmes ambitions que son père et on vit rapidement que ses dons oratoires combinés à sa grande fouge pouvaient être une menace au pouvoir en place dans les Terres du Delta... Constatant ce fait, la famille fit un dernier déménagement en l'an 1506, plus au Nord, dans les terres des Elfes des Bois; alliés naturels des Hauts-Elfes.

Alors âgé de 44 ans, Primm fut beaucoup plus au fait des grandes différences entre les Peuples Elfiques. Les machinations et les faux traités entre ces peuples viennent gangrener les relations et enveniment le quotidien de tous. Avoir ainsi quitté le territoire des Hauts-Elfes, le plus organisé des races elfiques, lui montra qu'ailleurs le chaos règne.

La Guerre Verte (ou Guerre des Terres de Mordem), malgré les nombreux siècles passés, fait toujours rage dans les cœurs; le ressentiment, la haine et le mépris viennent noircir les relations; Elfes Sylvains et Elfes de Mordem alimentent depuis des siècles les feux de la dispute.

Dans les livres de Primm Chèvre-Feuille, ce dernier fait une comparaison qui démontre bien le Mal qui afflige les Elfes :

« J'ai à peine 50 ans... pour un Elfe c'est peu.

Juste à côté de moi, une génération presque complète d'humains est née, a vécu et s'éteint aujourd'hui... Ils n'ont pas le temps de nourrir leurs illusions, leurs songes et leurs chimères... S'ils le font, ils doivent faire vite et régler la situation avant les bras d'Elmallà.

On se chamaille, on se crache au visage, on va même jusqu'à se déclarer la Guerre... mais le but commun est simple : régler la situation pour ne pas envenimer les générations suivantes...

Et il a les Elfes...

Le Temps, trop de Temps... Le Temps est l'ennemi de l'Elfe qui dort sur ses rages sans se presser... Il préfère laisser passer les siècles et mépriser les autres qui s'embourbent dans les conflits... D'ailleurs l'Elfe devrait se regarder dans un miroir, en terme d'enlissement il est passé maître.

Puis, le jour du trépas arrive... Sans qu'il n'ait fait un pas vers la réconciliation. »

Primm se fit alors une promesse : Un jour il participera au changement... il fera avancer les choses et combattra les chimères de son Peuple.

Chapitre 2

Les Études de Primm Chèvre-Feuille

Comme sa mère, Primm avait, dès son jeune âge, des affinités avec la Magie. Il était certain qu'il ne se dirigerait pas vers la Nature comme le faisait son père.

Digne défenseur du Savoir, comme tous les Grands Hauts-Elfes, Primm avait un don qui le mènera, inévitablement, à l'étude de la magie : il était un **Être Astral**. Les Êtres Astraux sont sensibles, naturellement, au Mana qui nous entoure. Il s'agit d'une sorte de sixième sens.

Le Mana est l'essence magique, impalpable, qui « flotte » autour de nous tous. Ce Mana est utilisée par les lanceurs de sorts qui, sans réellement le savoir, concentrent ce dernier lors de la préparation de leurs sorts et le relâchent par la suite. De plus, le Mana peut être concentré dans des objets, des pierres ou des artefacts les rendant ainsi « magiques ».

Le Mana est étudié depuis des lunes par les mages, prêtres, druides, bardes et tous les gens qui sont aptes à lancer des sorts. Cette essence magique n'est malheureusement pas très bien documentée et seuls des êtres très sensibles, comme dans le cas des Êtres Astraux, peuvent la sentir et même l'apercevoir afin d'en faire l'étude... Ces gens sont rares... Depuis la fondation du Phare de l'Alliance Elfique, il y près de 8 900 années, seules deux ou trois personnes pouvaient croire en être capable sans toutefois utiliser leur don de manière efficace.

Certains endroits présentent des concentrations inexplicables de ce Mana. L'Aura spéciale dégagée par ces endroits peut être ressentie par les Êtres Astraux. Grâce à cette découverte, Primm se donne une mission de vie : documenter ces **Points de Mana** et apprendre à les utiliser convenablement.

Le physique imposant de Primm conjugué de son charisme exemplaire lui permirent de former, aisément, un groupe d'aventuriers compétents. Ils parcourront les Terres Gelées afin d'étudier ces fameux **Points de Mana**.

Au début de ses recherches et voyages, Primm n'avait qu'une soixantaine d'années. C'est précoce pour un Elfe... la plupart n'ont pas atteint, à cet âge, une maturité suffisante. Cette caractéristique est aussi très représentative de Primm Chèvre-Feuille, dès son jeune âge, le mage semble promu à un avenir de Savoir des plus grandioses et il avait l'intention de ne pas décevoir Vernon pour ce don. Ce fut le carburant qui guidera toute sa vie.

Dans ses écrits, Primm Chèvre-Feuille parle des monolithes nains et de certains monuments érigés par ces derniers qui, sans véritablement le savoir, pouvaient ressentir ces points. Sans pouvoir expliquer la présence de Mana en tant que tel, ces derniers ont marqué les endroits afin de les consacrer à la prière et à la magie.

« Au plus profond d'une ancienne mine naine : une Statue de Terdon...

Pile à l'endroit où se concentre le Mana!

Ces nains me fascineront toujours autant. Ces Êtres Runiques, comme j'aime les appeler, ont aussi ce don... Ce n'est pas exclusif aux Elfes d'ainsi ressentir l'environnement magique qui nous entoure. »

Dès ces découvertes, il inclut les nains dans ses recherches. Ces derniers, fiers Nordiques et en majorité dans les Terres Gelées, étaient souvent méprisés par les Elfes... Primm ne fut pas épargné par ce type d'éducation remplie de ouï-dire et de stéréotypes.

Le groupe de Primm s'agrandi alors pour inclure les nains et quelques autres races intéressées par la Magie. La découverte d'un « Monde » moins homogène que celui des Elfes lui ouvre les yeux sur une diversité qui manque à ces derniers... et des leçons de vie qui devraient être appliquées chez ses semblables.

En un siècle, Primm Chèvre-Feuille et son groupe parcoururent une bonne partie des Terres Gelées et la prise de données se termina. Maintenant, Primm avait un autre but : documenter le tout et se nourrir d'un de ces points afin de poursuivre ses études.

Comment utiliser ces points afin de parfaire ses connaissances et dans quel but ?

Peut-on utiliser ces études afin de réaliser l'Unification des Elfes ? Les sauver de leurs mirages ?

Chapitre 3

L'Ère des Dynasties : La Politique des Terres Elfiques

Avant de continuer sur la vie de Primm, il est important de bien comprendre le fond politique de l'époque afin de bien saisir sa mentalité et ce qui le poussera à fonder une Alliance Elfique.

Faisons un petit saut dans le passé afin d'étudier le contexte politique à la naissance de Primm Chèvre-Feuille.

En 1462, les Terres Gelées vivaient sous le règne des Grandes Dynasties. Ce calme apparent, suivant Les Grandes Conquêtes, laissait foisonner une panoplie de familles au sang plus ou moins royal qui, en vertu des nouvelles coutumes nordiques et impériales, faisaient la pluie et le beau temps dans toutes les Terres Gelées.

Qui dit « plusieurs familles », dit « maigres territoires ». De ce fait, une grande partie des familles, ou « Maisons », ne possédaient qu'un ou deux hameaux et les terres avoisinantes. Ces familles étaient nommées « mineures ». Il n'en demeure pas moins que ces dernières aspiraient à devenir influentes par tous les moyens possibles... Avec de la chance et bien des bassesses, ces Maisons pouvaient espérer un meilleur rang et éviter d'être attaquées et éliminées par de plus puissantes familles – la proie veut devenir le chasseur.

De plus, les Familles Mineures devaient être reconnues par les Nations Nordiques et Impériales; les deux grandes puissances des Terres Gelées. Bien des familles ne réussissaient pas à obtenir le Titre à cause de conflits, un manque d'organisation, de liens non-approuvés par les puissances ou de pots de vin mal investis. Les Deux Grandes Nations reconnaissaient les familles pouvant leur apporter une aide. Alors, ces dernières devaient être assez bien constituées et avoir une certaine influence.

Les plus grandes et influentes Maisons étaient nommées « Familles Majeures » et résidaient dans les Grandes Capitales des Terres Gelées; décidées lors des Grandes Divisions. Seuls les Sylvains et les Hauts-Elfes avaient des familles de ce type – voir page suivante pour la liste complète. Cependant, étant donné que les Elfes n'ont pas de Territoire bien à eux, leurs Capitales sont nommées « Haut-Lieu » et n'ont pas de pouvoir décisionnel lors des Sièges de la Nation – tant à Olstem (Nordique) qu'à Persevolle (Impérial).

Voici quelques Maisons Elfiques reconnues par la Nation Nordique et Impériale en 1462 des Dynasties:

Type	Nom de la Maison	Race Elfique	Haut-Lieu
Mineure	Anïe	Undines (Elfes de l'Eau)	Îles de Falendell
	Aral	Sylvains (Elfes des Bois)	Forêts de Doron – Vallée d'Insbruck
	Baelyl	Mordem (Elfes Noirs)	Sombre-Lune (Haut-Lieu du Grand Sage Noir)
	Cyrodyl	Hauts-Elfes (Elfes de Lumière)	Viir-wendalynn – Delta d'Espoir
	Gomph	Sylvains (Elfes des Bois)	Disilynn – Haut-Lieu Sylvain
	Isentë	Hauts-Elfes (Elfes de Lumière)	Oxi-Neige – Montagnes d'Espoir
	Nimielyë	Hauts-Elfes (Elfes de Lumière)	Ville d'Espoir
Majeure	LeGrand	Sylvains (Elfes des Bois)	Disilynn – Haut-Lieu Sylvain
	Nerion	Hauts-Elfes (Elfes de Lumière)	Fataan – Haut-Lieu des Hauts-Elfes

À l'époque, il existait trois Sièges Politiques en importance dans les Terres Gelées :

- **Le Siègne Nordique à Olstem**

Siège des Nains Nordiques et représentants des forces Nordiques des Terres Gelées

- **Le Siègne Impérial à Perseveronne**

Siège des Impériaux. Ces derniers sont naturellement en désaccord avec les Nordiques et revendiquent, souvent par la force, une représentation plus équitable des peuples des Terres Gelées.

- **Le Saint Siège à Beneg'aar**

Siège ecclésiastique de la religion Nordique. Il se trouve près du Mont Carmin. La mythique montagne serait le point de départ des Nordiques; le lieu de naissance du tout premier Nain : Aantesic.

Pour ce qui est des elfes dans la Nordicité de l'époque... Bien que ces derniers soient présents partout dans les Terres Gelées, le Pouvoir Elfique a été enclavé dans des secteurs à moitié définis... le tout sans Capitales ni Territoires reconnus par les autres entités politiques. Les guerres intestines empoisonnaient les relations au sein même de ces adorateurs de la Nature; les empêchant de faire front commun afin de revendiquer leurs droits territoriaux. Seules quelques villes elfes pouvaient espérer, en temps de paix, abriter une famille « royale » reconnue par les autres Nations.

Ainsi, les Elfes, en général, faisaient piètre figure en matière de « calme politique ». Les différentes races, essentiellement concentrées dans la partie Centre et Sud des Terres Gelées, alimentaient des querelles ethniques vieilles de plusieurs millénaires. Des pactes secrets se formaient et se défaisaient au gré des vents et des batailles; affaiblissant ainsi les races elfiques face aux autres peuples.

Légende

Mauve

Territoire des Elfes des Bois (Sylvains)

Haut-Lieu : Oisilynn (Future Primm)

Rouge

Territoire du Peuple de Mordem (Elfes Noirs)

Haut-Lieu : Sombre-Lune

Orange

Territoire des Hauts-Elfes (Elfes de Lumière)

Haut-Lieu : Fataan

Blanc

Territoire des Ondines (Elfes d'Eau)

Haut-Lieu : Archipel de Falendell

Carte des différents territoires elfiques en l'an 1462 des Dynasties



Chapitre 4

Les Races Elfiques et leurs Différences

Même si les territoires occupés par les races elfiques semblent grands, ils sont enclavés dans des terres sous juridiction Nordique ou Impériale. Ce fait démontre que les Elfes ont des « territoires » sans en être totalement propriétaires. C'est pourquoi, comme expliqué dans le précédent chapitre, nous parlons de « Hauts-Lieux » plutôt que de « Capitales » proprement dites.

Les races elfiques présentent des ressemblances dans leur modes de vie mais aussi bien des différences. Ce sont ces différences qui alimentent les querelles depuis la Nuit des Temps.

Ainsi, certains Peuples Elfiques sont des ennemis naturels... comme par exemple les Sylvains et les Elfes Noirs (Peuple de Mordem). À l'Ère des Conquêtes, une grande guerre elfique eut lieu entre ces deux peuples. Ce fut la plus grande impliquant les Peuples Elfiques de tous les Temps dans les Terres Gelées. Cette guerre a eu pour effet de redessiner les cartes en repoussant les Sylvains au Nord. Les elfes noirs ont, depuis cette « **Guerre Verte** », le titre de « Peuple de Mordem »; nom du territoire revendiqué par ces derniers auprès des Elfes des Bois.

Le plus grand problème qui gangrène les races elfiques réside dans le fait qu'il n'y a pas de synergie au sein même de ces dernières. Par exemple, un regroupement Sylvain peut être en guerre contre des Elfes de Lune mais pour d'autres regroupements Sylvains, les Elfes de Lune sont des alliés... Comment, au sein même des Sylvains, pouvons-nous espérer établir une alliance raciale ? Cet exemple se répète des centaines de fois au cœur de toutes les races elfiques... chaque groupement ayant ses propres affiliations... la tâche de rapprochement semble alors colossale.

Retournons à Primm Chèvre-Feuille qui a étudié les Peuples Elfiques lors de ses voyages dans les Terres Gelées.

Le Mage produit des écrits intéressants et vous trouverez, dans ce chapitre, une description des Six Peuples Elfiques. Cinq de ces peuples sont encore présents aujourd'hui dans les Terres Gelées; les Elfes des Neiges étant relayé à la mythologie entourant la venue sur Terre de la Lumière – Tous des extraits de ses écrits ethnologiques.

Pour chaque race elfique, vous trouverez une description de la culture propre à ce dernier, sa politique, son territoire en plus de ses interactions avec les autres Peuples Elfiques. Une description physique sommaire est aussi donnée.

Au niveau des divinités priées, Olienkar, Dieu de la Nature, est le principal Dieu prié par tous les Peuples Elfiques. Cependant, chaque race ajoute une ou des divinités représentants bien leurs coutumes – aussi une source inépuisable de conflits religieux entre ces derniers.



Peuple Sylvain (Elfes des Bois)

Essentiellement concentrés dans les forêts du Centre du Continent. Ils ont été repoussés de leurs terres natales de Mordem par les Elfes Noirs lors de la **Guerre Verte** à l'Ère des Conquêtes.

Les Sylvains couvrent un très grand territoire. Ils sont les plus « territoriaux » des elfes et verront leurs terres presque entièrement concédées aux Elfes pendant la Division du Territoire Elfique lors du Traité Vert de 9573 des Dynasties.

Comme les Hauts-Elfes, les Elfes Sylvains ont adopté, tôt à l'Ère des Dynasties, un système politique semblable aux nains. Quelques familles mineures se partageaient les Terres Sylvaines et assuraient la sécurité des Elfes sur ces territoires : la Maison LeGrand fut la plus importante de toutes (famille majeure). Cette dernière avait comme Haut-Lieu « Disilynn », site de l'actuelle ville de Primm.

La quasi-totalité des autres races elfiques ne furent pas d'accord avec les souverains Sylvains et lançaient, ça-et-là, des représailles afin de déstabiliser les monarques. Seuls les Hauts-Elfes s'abstenaient afin de ne pas délégitimer leur propre système politique.

Malgré l'intégration de la monarchie absolue dans leurs coutumes, les Sylvains préfèrent une existence simple et romantique, en communion avec la terre, sa beauté et ses créatures sauvages... plutôt que de se concentrer dans les villes comme leurs cousins Hauts-Elfes; quelques villes dont Disilynn, Moulinet et Beauvillier faisant figures d'exception.

Les Sylvains sont reconnus pour être de grands forestiers et les plus fervents adorateurs de la Nature et ses Divins. De plus, il s'agit du plus peuplé peuple elfique des Terres Gelées.

Description physique type

Les Elfes des Bois ont souvent les cheveux de couleurs foncées tirant sur le brun, auburn ou, quelques fois, le roux. Leurs yeux sont aussi foncés (bruns ou verts).

Principale(s) Divinité(s) priée(s)

Divinités majeures		Olienkar Dieu Majeur de l'Élément Divin de la Terre et de la Nature
		Irwing Déesse Majeure de l'Élément Divin de l'Eau
Divinités mineures		Thamior Dieu Mineur des Élevages et des Récoltes
Autres		Les Elfes des Bois (Elfes Sylvains) ont une admiration face au concept Nordique du Grand Cycle – ce dernier régit les Saisons et la Nature des Terres Gelées.

Interactions avec les autres Peuples Elfiques

Les Hauts-Elfes (Elfes de Lumière) sont des alliés naturels.

Les Elfes Sylvains sont fascinés par les Ondines sans nécessairement les considérer comme des alliés... ils ont tendance à juger ces dernières pour leur structure politique et leurs coutumes.

Les Elfes Noirs (Peuple de Mordem) sont des ennemis naturels depuis la Nuit des Temps. Bien des conflits les séparent et leurs cultures sont souvent à l'opposé.

Autre(s) appellation(s)

Peuple de Sève, Peuple des Bois

Peuple des Elfes de Lune (Elfes Gris)

Errants un peu partout dans les Terres Gelées, les Elfes de Lune furent les moins préparés aux guerres elfiques. La plupart préférerait fuir les conflits plutôt que de leur faire face. Ils passèrent alors pour les « traîtres des peuples elfiques »; réputation qui leur collent encore à la peau aujourd'hui.

Longtemps alliés aux Elfes des Bois, les Elfes Gris aiment l'ordre et ont aussi adopté un système gouverné par un souverain. La différence demeure dans le type de souverain... Les Elfes de Lune étant de grands adeptes de la Magie, leurs êtres décideurs sont souvent des Hauts-Mages.

Ils sont reconnus pour l'usage du Mana et de l'Alchimie; renforçant leur réputation de peuple aux mille et un mystères. Ils seront invité à étudier le Mana contenu à Oisilynn par Primm Chèvre-Feuille; ce qui explique leur concentration dans le réputé « Quartier Gris ».

On ne leur connaît pas de Haut-Lieu ni de terres ancestrales (à part les Montagnes du Haut-Ortard, près de Merhunes, qui semble être leur repère). Le manque de territoire propre et leur grande dispersion furent des faiblesses lorsque vint le temps d'imposer leurs revendications territoriales mais des avantages face aux conquérants qui n'ont pas de Sièges décisionnels à abattre - Quand un camp d'Elfes de Lune tombe, deux autres étaient aussitôt rouverts! -

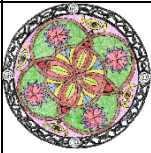
Les Temps ont été difficiles pour ce peuple dans les Terres Gelées. Tranquillement, leur influence s'est amenuisée et beaucoup de ces individus vivent en marge de la société. Le réputé « Quartier Gris » est passé de référence en terme de Magie à quartier pauvre et délabré. Il faut rencontrer les Elfes Gris en-dehors des villes pour bien se représenter ce peuple mythique. Ces derniers seront alors encore attachés à la Nature et leurs coutumes de gouvernance par un Haut-Mage.



Description physique type

Leur taille est légèrement supérieure à la moyenne de leur race. Ils ont soit les cheveux argentés et les yeux ambrés soit les cheveux d'or clair et les yeux violets. Le nom des Elfes Gris est bien choisi... leur peau semble plus grisée que chez les autres elfes.

Principale(s) Divinité(s) priée(s)

Divinités majeures		Lanael Dieu Majeur de l'Élément Divin de l'Air et des Vents
		Olienkar Dieu Majeur de l'Élément Divin de la Terre et de la Nature
Divinités mineures		Vernon Dieu Mineur du Savoir et des Connaissances
		Ofell Déesse Mineure des Connaissances Noires

Interactions avec les autres Peuples Elfiques

Les Sylvains sont des alliés naturels. Les Hauts-Elfes ont de bonnes relations car ils vénèrent tous les deux la Connaissance... cependant, les voix utilisées par les Elfes Gris sont souvent sources de conflits entre ces deux races... Ce fait explique le fait que les Elfes de Lumière peuvent aussi être des ennemis coriaces aux Elfes de Lune.

Les Elfes de Lune sont relativement neutres face aux autres races tout en demeurant, pour tous, des traites à ne pas se mettre à dos.

Autre(s) appellation(s)

Peuple des Cendres, Peuple Gris



Peuple des Ondines (Elfes de l'Eau)

Les Ondines sont les moins peuplés des peuples elfiques dans les Terres Gelées. Ces derniers vénèrent les Divins de l'Élément de l'Eau et habitent, habituellement, en bordure de la mer ou dans des archipels. On les retrouve principalement dans la partie Sud-Est du Continent reconnue pour ses courants d'eau plus chaude.

Les légendes parlent d'un Peuple des Ondines provenant des Terres du Sud (ou Terres de Feu); les ondines ne seraient pas autochtones des Terres Gelées. De ce fait, on les met souvent aux oubliettes lors des grandes décisions affectant les peuples elfiques.

Primm aura facilement leur assentiment en promettant une part égale aux Ondines dans la fameuse Alliance.

Peuple matriarcal, les Ondines sont reconnues pour leur fascination pour l'Eau et ses pouvoirs. De plus, leurs branchies leur permettent de se défendre efficacement sous l'eau. Les Ondines préfèrent les lances, tridents et filets comme armes pour se protéger.

Une des habiletés des Ondines est de se fondre dans la population. Elles seraient capable, selon les récits, de se faire passer pour d'autres peuples elfiques afin d'assouvir leurs besoins. Leur passé semble trouble et peu enviable.

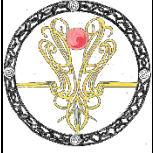
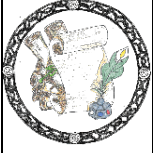
Les Îles de Falendell est leur repère et Haut-Lieu dans les Terres Gelées. Elles furent rarement attaquées pour leur territoire mais souvent approchées pour leurs grands pouvoirs mystiques.

Bien des légendes entourent ce peuple et peu de gens osent approcher des Îles de Falendell... même pas les naufragés qui préfèrent les profondeurs à la présence des Ondines.

Description physique type

Les Ondines sont souvent menées par des femmes. Elles sont souvent peu habillées (même en hiver) et présentent des branchies. Leurs yeux sont souvent bleus tirant quelques fois vers le blanc. Leurs cheveux ainsi que leur peau sont relativement pâles.

Principale(s) Divinité(s) priée(s)

Divinités majeures		Irwing Déesse Majeure de l'Élément Divin de l'Eau
Divinités mineures		Helga Déesse Mineure de la Beauté et du Charme
		Alinäyl Déesse Mineure des Contes et des Légendes

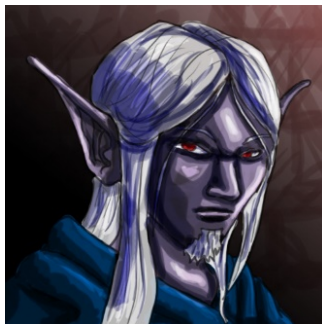
Interactions avec les autres Peuples Elfiques

Le Peuple des Ondines est relativement effacé des autres races des Terres Gelées. Les Hauts-Elfes sont des alliés car ces derniers vénèrent les connaissances que peuvent apporter ce peuple matriarcal. De plus, les secrets transportés par ce peuple alimentent bien des histoires de ces adorateurs d'Alinäyl.

Sans être des ennemis, les Elfes des Bois sont souvent douteux face aux Ondines. Ils n'aiment pas leur mode de vie et la structure politique adoptée par ce peuple matriarcal.

Autre(s) appellation(s)

Elfes Aquatiques, Elfes des Mers



Peuple de Mordem (Elfes Noirs)

Peuple elfique le plus craint, celui des Elfes Noirs est aussi le plus mystérieux. Le peuple de Mordem est reconnu pour errer la nuit un peu partout dans les Terres Gelées mais tout particulièrement dans le territoire de Mordem; de là leur nom.

Espiègles et fourbes, même envers les membres de leur propre race, les Elfes Noirs restent cependant les plus soudés des Terres Gelées. Ils n'ont guère besoin d'un système politique complexe pour assurer le respect des Ancêtres et leur hiérarchie. Les avoir comme alliés est un grand avantage... et comme ennemis ils peuvent vous faire vivre un vrai calvaire.

Les Elfes de Mordem habitent rarement directement dans les villes mais plutôt dans les souterrains et les forêts denses. Le Siège du Grand Sage Noir est à Sombre-Lune qui tien place de Haut-Lieu.

Très puissants, les Elfes Noirs ont repoussé les Elfes des Bois au Nord en envahissant les Terres de Mordem lors d'une guerre qui dura 1 000 ans (La Guerre Verte). De plus, ils sont reconnus pour être passés maître dans les affaires frauduleuses, la nécromancie, la magie noire et la confection de pièges et de poisons. Bien des guildes de voleurs et d'assassins ont leur pied à terre dans les Terres de Mordem. Ils sont les « parias » et le « côté sombre » des Elfes.

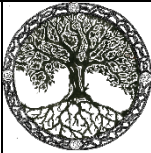
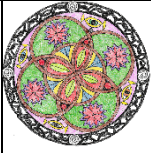
Malgré leurs grands défauts, Primm Chèvre-Feuille avoue humblement admirer ces derniers pour leur camaraderie... Ils sont capables de former des clans soudés par des individus prêts à mourir pour sauver leurs alliés. Ils sont clairs, nets et précis dans leurs revendications et n'attendent pas des siècles avant de livrer les conséquences d'une affaire qui tourne mal en leur faveur.

Ils seront les plus difficiles d'approche afin de sceller l'Alliance Elfique; les gagner sera un défi à chaque renouvellement de l'Alliance. Par leur refus de la signature du **Septième Traité de l'Alliance**, ils déclencheront une guerre de plus de 200 ans contre les autres races elfiques.

Description physique type

Leurs cheveux sont pâles, le blanc étant la couleur la plus répandue. Légèrement plus petits et plus minces que les autres elfes, ils ont les yeux rouge vif et une peau tirant sur le noir.

Principale(s) Divinité(s) priée(s)

Divinités majeures		Olienkar Dieu Majeur de l'Élément Divin de la Terre et de la Nature
Divinités mineures		Vernon Dieu Mineur du Savoir et des Connaissances
		Opalitek Dieu Mineur des Secrets et des Voleurs
		Oftell Déesse Mineure des Connaissances Noires

Interactions avec les autres Peuples Elfiques

Le Peuple de Mordem est, possiblement, le peuple le moins aimé des Terres Gelées et bien au-delà. Les Elfes Noirs ont les Sylvains comme ennemis naturels depuis la Nuit des Temps.

Les Hauts-Elfes sont relativement neutre face à ces derniers car ils peuvent servir, dans un but commun du Savoir de Vernon, apporter aux autres Peuples Elfiques.

Face aux autres races elfiques, les relations dépendront des intérêts communs qu'ils auront avec les Elfes Noirs. Ces derniers forment des alliances majoritairement centrées sur le partage de connaissances.

Autre(s) appellation(s)

Drows, Peuple Noir

Peuple des Elfes des Neiges (Elfes Nordiques)

Peuple symbolique des Terres Gelées, les Elfes des Neiges sont disparus depuis la fin de l'Ère des Ténèbres (Nuits Éternelles). Seul peuple, outre les nains, ayant droit au Titre de « Nordiques », le dernier Elfe des Neiges aurait donné sa vie afin de répandre la Lumière sur Terres Gelées.

Les Elfes des Neiges sont vénérés depuis ce temps et sont considérés comme un symbole éternel. Ils représentent la Lumière qui a été apportée sur Terre et qui permet la vie que nous connaissons aujourd'hui. Ils auraient, par leur disparition, atténué la pénitence donnée aux Nordiques pour les fourberies de leur Créatrice, Jeërkol.

Plusieurs sont à la recherche de descendants des Elfes des Neiges mais sans succès. Que ce soit dans les plus profondes cavernes ou les plus mythiques forêts des Terres Gelées, les recherches de descendance aux Elfes des Neiges sont encore vaines.

Au Phare de l'Alliance, certains groupes étudient encore aujourd'hui ces Êtres et rêvent, d'un jour, en percer tous les mystères.

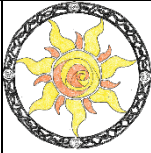
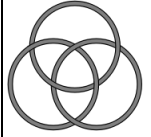
Les Elfes Nordiques ont leur place au sein de l'Alliance Elfique; une signature symbolique et un Feu de l'Alliance leur sont attribués en signe de respect.



Description physique type

Les livres relatent les Elfes des Neiges comme étant de très grands elfes (plus que la moyenne) aux cheveux noirs et à la peau très pâle; telle la neige. Leurs yeux auraient été blancs ou bleus très pâle.

Principale Divinité et concept divin associés aux Elfes des Neiges

Grande Divine		Ilt'aar Grande Divine – Déesse de la Lumière
Autre		La Trinité Au sein de la Trinité , les Elfes des Neiges sont souvent associés à la Lumière, une des trois parties qui composent les Divins Nordiques.

Interactions avec les autres Peuples Elfiques

Les Elfes de Neiges sont les plus respectés des Peuples Elfiques; peu importe la race.

Bien sûr, comme ils sont disparus, il n'existe pas de relations avec les autres races elfiques.

Autre(s) appellation(s)

Peuple Blanc



Peuple des Hauts-Elfes (Elfes de Lumière)

Second peuple elfique en population des Terres Gelées, ces êtres revendiquent, depuis la Nuit des Temps, leur juste titre de « Nordiques ».

Les Elfes de Lumière sont surtout reconnus pour leur Savoir et leurs grandes connaissances qu'ils passent de génération en génération. Ce fait est explicable par la grande longévité de ces elfes qui peuvent atteindre plus de 1 000 ans d'existence. Ils sont souvent Historiens et de Grands Voyageurs... mais ont le défaut d'avoir une trop grande estime d'eux-mêmes... ce qui leur cause souvent des problèmes, particulièrement au niveau diplomatique.

Le Haut-Lieu des Elfes de Lumière se trouve dans la Vallée Du Delta et se nomme « Fataan » ce qui signifie en commun « Rivières entrelacées »; rappelant la géographie de l'endroit.

Au point de vue politique, ils sont le peuple le plus près des nains et respectent les coutumes de ces derniers. Ils ont un système monarchique depuis très longtemps et se proclament les plus « civilisés » des peuples elfiques.

- Plus on se rapproche des valeurs « nordiques », meilleures sont nos chances d'être un jour digne du Titre -

Ils sont des alliés naturels des Elfes Sylvains (Elfes des Bois) qui seront, ensemble, la pierre angulaire de l'Alliance afin de garder les peuples elfiques soudés.

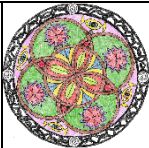
Description physique type

À première vue, les Hauts-Elfes sont les plus ressemblants aux humains. Ils sont souvent un peu plus petits que la moyenne des races elfiques et la couleur de leur peau se rapproche des humains. Leurs cheveux ont aussi une palette de couleur similaire. Leurs yeux d'un vert éclatant reflètent la lumière avec intensité : de là leur nom.

Principale(s) Divinité(s) priée(s)

De loin les plus diversifiés en terme de dévotion aux Divins, on peut retrouver des Hauts-Elfes adorant à peu près toutes les divinités de tendance bonne ou neutre – même toutes les divinités élémentaires.

Voici cependant les trois divins mineurs les plus couramment priées :

Divinités mineures		Vernon Dieu Mineur du Savoir et des Connaissances
		Alinäyl Déesse Mineure des Contes et des Légendes
		Kazidrir Dieu Mineur des Voyages et des Aventures

Interactions avec les autres Peuples Elfiques

Les Hauts-Elfes sont les plus respectés des peuples elfiques vivants. Ils sont un pilier et ont gardé, au prix de bien des sacrifices, ce rôle de porteur de Savoir pour tous les Peuples Elfiques.

Ils sont des alliés aux Sylvains avec qui ils formeront les fondements de l'Alliance Elfique. Sinon, ils n'ont pas d'ennemis naturels mais tous les peuples elfiques présentent des souches susceptibles de représailles envers les Hauts-Elfes. Leur mode de vie ne fait pas l'affaire de tous.

Autre(s) appellation(s)

Peuple du Savoir

Chapitre 5

Les Fondements du Phare Elfique

C'est au pied de la Chute Émeraude, dans la ville d'Osilynn, que Primm Chèvre-Feuille, seulement âgé de 155 ans (en l'an 1617 des Dynasties), acheta un terrain et s'installa. L'endroit avait été choisi car il était le seul **Point de Mana** facilement accessible des terres elfiques et fut, heureux coup du hasard, sur un territoire allié (celui des Elfes Sylvains).

Une idée germa alors dans la tête du mage : pourquoi ne pas construire d'une académie de magie sur ce point ? Probablement que la clé afin d'utiliser ce **Point de Mana** réside dans cette construction...

C'est le début de l'érection du célèbre Phare. Le bâtiment, qui commence alors en une simple habitation, sera reconnaissable dans toutes les Terres Gelées. Le bâtiment deviendra un symbole et un repère pour tous les elfes.

Comment ne pas remarquer un phare au milieu des Terres ? La représentation et l'image du Phare est très forte pour le mage qui veut ainsi, comme le phare l'indique aux bateaux, guider les Elfes vers le Savoir.

Pendant plusieurs années, il y enseigne la magie... Bien sûr, sans mettre de côté son étude du fameux **Point de Mana**.

Les Elfes Sylvains sont fiers de la présence d'un mage Haut-Elfe et laisse ainsi Primm accueillir tous les peuples elfiques, sans exception, dans son humble demeure.

Tranquillement, les Hauts-Elfes du Delta, protecteurs du Savoir, commencent à s'intéresser à la grande entreprise de Primm. Ils financent alors une partie de la construction et une forte complicité s'installe entre ces derniers et les Elfes Sylvains.

Pour les LeGrand, seule Maison Majeure reconnue des Sylvains, cette opportunité est une manière d'augmenter leur influence face aux Nordiques et aux Impériaux.

C'est la tête baissée que Primm Chèvre-Feuille ose défier les avertissements fusants des représentants Nordiques et Impériaux en désaccord avec un tel chantier. Il eut raison d'agir ainsi car, déjà à l'époque, la convergence des Elfes et l'Unification de ces derniers est évoquée et fait peur... même près de 8 000 années avant la fondation du Territoire Elfique des Terres Gelées! Le Phare Elfique fait beaucoup jaser mais demeure une curiosité pour les autres Peuples des Terres Gelées.



Situation du Phare au cœur d'Oisilynn (Actuelle Ville de Primm)

La construction du Phare Elfique (forme actuelle) ne se terminera seulement que durant l'été de l'an 5000 des Dynasties après près de 3 300 ans de construction! Bien sûr Primm ne verra pas de son vivant la construction finale mais il mettra en place les fondements nécessaires à une Alliance solide.

Voici, d'ailleurs, les Trois Fondements mis en place dès le début de la construction du Phare par Primm Chèvre-Feuille :

Le premier fondement du Phare est l'étude et l'enseignement de la magie. Par le Point de Mana , Primm veut fonder la plus grande Académie de Mages de toutes les Terres Gelées et même surpasser la Tour Éternelle d'Insbruck ou les fameux Monolithes Runiques Nains.
--

Le second fondement du Phare est l'Unité Elfique. Réunir sous le même toit, dans le respect, les races elfiques. Ce fondement devra faire l'objet d'une Alliance Elfique Officielle qui devra être reconnue dans toutes les Terres Gelées.

Le troisième fondement est la conservation du Savoir. Digne représentant des Hauts-Elfes, Primm Chèvre-Feuille veut faire du Phare Elfique un lieu de Savoir sans égal à ce qui attrait aux Elfes... non pas seulement en terme de magie mais en terme de culture et de savoir elfique diversifié. Ce Savoir proviendra de toutes les races elfiques, sans exceptions.

La « construction » ne représente pas seulement le fait de placer des pierres pour faire un bâtiment, il faut aussi y faire entrer les gens et forger une réputation à la dite bâtisse.

Au cours des années de construction, les différents peuples elfiques y ont ajouté leur propre « couleur » et leur Savoir. Depuis, il est possible, sous le même toit, d'y étudier les magies bienfaitrices de la Nature des Sylvains, les magies plus noires du Peuple de Mordem en passant par l'alchimie des Elfes Gris sans oublier les écrits de la Grande Bibliothèque qui relatent le Savoir des Hauts-Elfes et des Ondines.

Primm Chèvre-Feuille est fier de son accomplissement et voit évoluer son Phare. Cependant il n'a tout de même pas encore réussi l'Unification des Elfes. Le Phare est toujours en territoire sylvain « symbolique » au cœur de Terres Impériales sous le règne des LeGrand. Les pressions démographiques et les conflits avoisinants pressent le Haut-Elfe à agir.

Petit à petit, Primm prend du galon et en l'an 2455 des Dynasties, au vénérable âge de 993 ans, il fonda le Grand Conseil des Hauts-Mages du Phare. Ce conseil est formé de cinq Hauts-Mages représentant les Cinq Peuples Elfiques encore présents dans les Terres Gelées. Ces derniers seront les piliers du tout **Premier Traité de l'Alliance Elfique**.

Voici le Premier Grand Conseil :

Président du Grand Conseil :	Primm Chèvre-Feuille
Haut-Mage représentant les Hauts-Elfes :	Herer Toskell
Haut-Mage représentant les Elfes de Lune :	Calel Yseul
Haut-Mage représentant le Peuple de Mordem :	Ryltar Sombre-Force
Haute-Mage représentant les Ondines :	Brimiel Outa
Haut-Mage représentant les Elfes des Bois :	Fanor Taladell

Chapitre 6

Le Premier Traité de l'Alliance Elfique

Primm Chèvre-Feuille garda la tête du Grand Conseil pendant 160 ans avant son décès.

Le Haut-Mage avait étudié toute sa vie le fameux **Point de Mana** d'Osilynn. À sa mort, le fruit de ses recherches est dévoilé au Monde : il offre son corps pour sceller l'Alliance. Ses recherches lui ont permis de devenir un vecteur de Mana; un concentrateur de magie afin d'alimenter, à jamais, le Phare de ce **Point de Mana**.

Primm Chèvre-Feuille fut le premier, et le dernier à ce jour, à avoir assez étudié un **Point de Mana** afin d'utiliser son corps comme un objet concentrant cette magie. Il fit ainsi du Phare la plus réputée des écoles de magie des Terres Gelées et même au-delà.

À sa mort, en l'an 2615 des Dynasties, les différents Peuples Elfiques s'allient pour former le **Premier Traité de l'Alliance Elfique**. De plus, on renomme la ville d'Osilynn pour Primm en son honneur.

La cérémonie réunit les Hauts-Mages signataires de chaque Peuple Elfique. Une fois l'Alliance signée, les Feux du Phare de l'Alliance s'allument pour 1 000 ans. Seuls les Feux des peuples elfiques signataires s'allument. Un feu et une signature symbolique pour les Elfes des Neiges sont aussi présents; bien évidemment, le Feu de ces derniers ne s'allume jamais. C'est le corps de Primm, dans un cercueil au sommet du Phare, qui alimente en Mana les feux et l'enceinte de l'Académie.

Par ce Traité, Primm Chèvre-Feuille atteint un autre objectif de vie : Unir les Elfes.

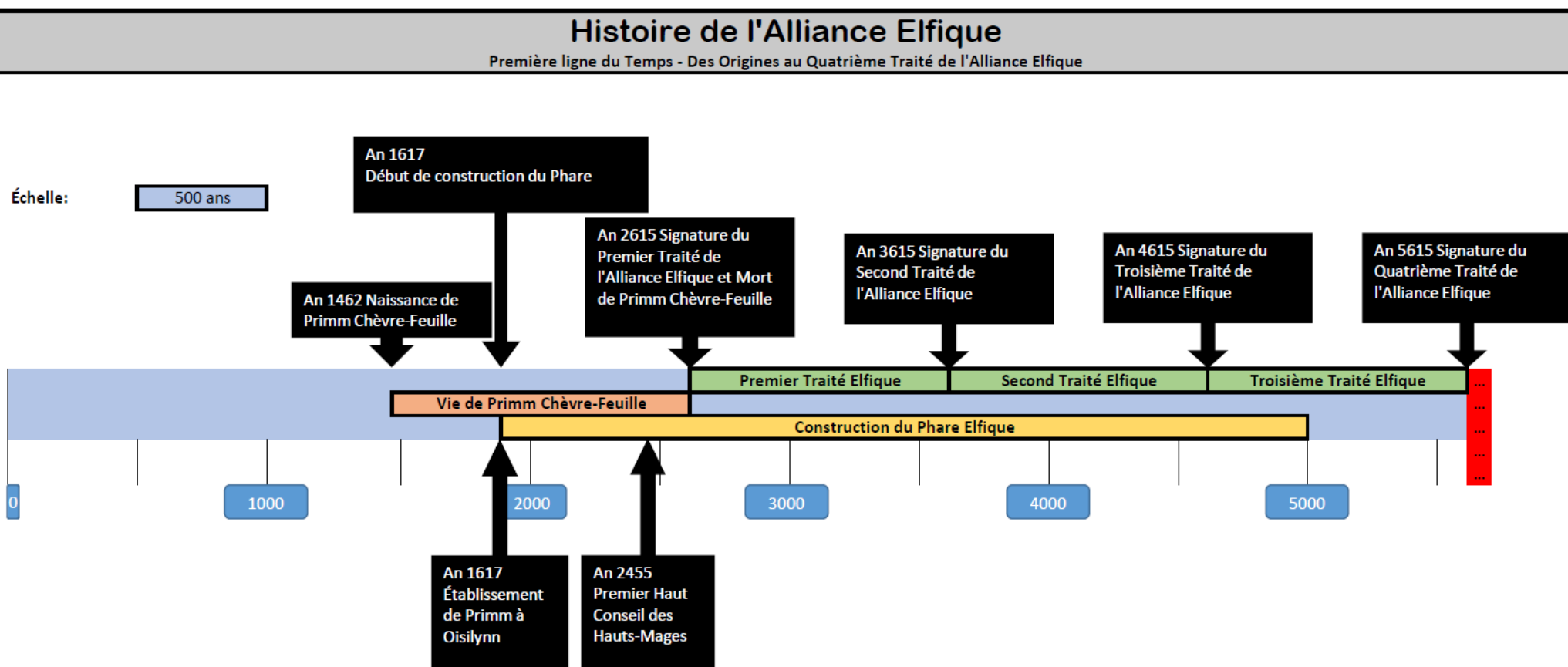
Le Traité comporte bien des clauses dont la plus importante : l'aide mutuelle. Ainsi, un Peuple Elfique signataire en difficulté peut demander de l'aide aux autres et ces derniers doivent répondre à l'appel. Cette condition est valable tant au niveau économique, humain et même en temps de conflit.



Les conséquences d'un manquement peuvent résulter à une éviction du Traité et la déclaration de Guerre de la part des autres signataires. Ainsi, même des peuples peu organisés, comme les Elfes Gris, doivent participer au Bien de tous les Elfes des Terres Gelées.

Au bout de 1 000 ans, les Peuples désirant renouveler l'Alliance envoient leur Haut-Mage afin de procéder à l'allumage des Feux.

Voyez, ici, la ligne du temps relatant les événements importants entre la naissance de Primm Chèvre-Feuille et la Signature du **Quatrième Traité de l'Alliance Elfique** (entre l'An 0 et l'An 5615 Des Dynasties).



Chapitre 7

Un Monde en Guerre

Le Monde a bien changé depuis la naissance de Primm Chèvre-Feuille. Plusieurs Dynasties sont disparues, d'autres se sont formées et bien des guerres, plus ou moins importantes, ont redessiné les cartes. Le « Monde Connu » s'est agrandi et des liens se sont faits avec des peuples au-delà des frontières des Terres Gelées.

Malgré ses efforts, le dernier grand rêve de Primm Chèvre-Feuille n'est pas encore réalisé : l'obtention d'un Territoire Elfique reconnu dans les Terres Gelées. Il faudra, malheureusement, une **Grande Guerre** pour que l'échiquier politique soit en leur faveur.

Bien qu'il soit bénéfique et tisse les liens entre les races elfiques nordiques, le **Traité de l'Alliance** ne donne cependant pas de représentation officielle à ces derniers dans la politique des Terres Gelées... et encore moins un Territoire officiel. Cependant, les elfes ainsi unis, pourront faire valoir leurs revendications qui seront, en principe, entendues.

À la suite du **Premier Traité**, afin de ne pas intervenir dans la politique et éviter les conflits, l'Alliance ne demande pas de statut officiel d'État. La Famille Majeure LeGrand reste donc propriétaire de la Ville de Primm et des terres avoisinantes. Ainsi, les limites approximatives des « territoires » des différents Peuples Elfiques restent intouchées et Primm ne devient pas la Capitale Elfique des Terres Gelées; mais plutôt un lieu de rassemblement pour tous – un Centre Décisionnel.

La force elfique commence alors à déranger, les Nordiques et les Impériaux tentent des rapprochements et on constate que la synergie créée par l'Alliance Elfique influence les politiques de toutes les Terres Gelées; maintenant, les elfes ont leur mot à dire. La Preuve : à chaque renouvellement du **Traité de l'Alliance Elfique**, les Nordiques et les Impériaux tirent chacun la couverture afin d'être dans les bonnes grâces des Elfes.

Pendant plus de 4 millénaires, les Elfes gardent leurs terres éparées dans les Terres Gelées mais, tranquillement, migrent vers Primm. On voit alors une concentration jamais vue des différents Peuples Elfiques qui convergent vers les alentours du Phare de l'Alliance; une certaine forme d'Union Elfique semble se pointer à l'horizon.

À la signature du **Cinquième Traité de l'Alliance Elfique**, en 6615 des Dynasties, le Siège Décisionnel des Hauts-Elfes quittent les Terres du Delta pour s'établir à Primm. Le Savoir est transféré dans la Grande Bibliothèque du Phare. D'ailleurs, seuls les Hauts-Elfes déménageront leurs terres vers Primm. Les Ondines sont encore aujourd'hui au Sud et le Peuple de Mordem est présent, en majorité, dans la Province de Mordem qui, soit dit en passant, est adjacente à l'actuel Territoire Elfe.

Plus les années passent et plus il est difficile pour les monarchies de se maintenir. Les Impériaux et les Nordiques sont de plus en plus féroces et osent se disputer ouvertement. Une tension sociale est palpable dans toutes les Terres Gelées; la **Grande Guerre** plane sur ses habitants.

De ce fait, en l'an 7000 des Dynasties, plus de 4 300 ans après le **Premier Traité de l'Alliance**, le manque de descendance et d'influence entraînent la disparition de la Famille Majeure LeGrand de Primm. En contrepartie, Primm devient le Siège Décisionnel des Elfes et est reconnu par Olstem (Nordiques) et Persevolle (Impériale) comme tel. Le Phare de l'Alliance devient, sans être une Capitale proprement dite, la représentation de la Force Elfique des Terres Gelées. Cet événement majeur viendra confirmer une chose : les Elfes représentent maintenant un pouvoir décisionnel d'importance dans les Terres Gelées et les avoir dans notre zone d'influence est un atout de taille.

Les elfes ont toujours gardé une certaine neutralité face aux conflits qui mèneront à l'éventuelle **Grande Guerre**. Il faut dire que les Hauts-Elfes, les plus savants et co-fondateurs de l'Alliance, ont toujours été culturellement près des Nordiques. Les rivalités entre les voisins de l'Alliance mettront cette dernière à l'épreuve : l'Alliance soude les races elfiques mais à quel prix...et jusqu'où tiendra-t-elle ?

Dès la signature du **Septième Traité**, le plus houleux des traités jamais signé, les Terres de Mordem refusent les conditions du dit Traité. Pour la première fois, un second Feu de l'Alliance ne sera pas allumé. Ces derniers sont au fait d'une **Grande Guerre** prochaine et contestent la neutralité prônée par l'Alliance Elfique. Quelques coups d'état contre l'Alliance déclencheront la **Guerre de Mordem** en l'An 9404... Il faudra attendre la fin de la **Grande Guerre**, plus de 200 ans plus tard, avant de voir les tensions diminuer entre les tenaces Elfes Noirs et le reste des races elfiques. À ce jour, aucun Traité de Paix n'a été signé, seulement une accalmie.

Un événement aux apparences anodines viendra sceller le destin des Elfes. Les voisins immédiats des Elfes, l'humaine et Impériale Toison-Bleue, auront l'affront de violer les Terres de la Vallée d'Insbruck. Le conflit durera à peine trois ans (entre 9452 et 9455) et se soldera par un traité blanc. Les forces Impériales sont repoussées mais les dés sont jetés : l'Alliance qui se déclarait neutre semble pencher, comme les Hauts-Elfes le voulaient, vers les Nordiques.

Suite à ce conflit, les elfes agiront de concert avec les Nordiques afin de libérer Tolbec, port d'une très haute importance stratégique, de la main des Impériaux. Sans aucun doute, l'hypocrisie prônée par les Hauts Sages de l'Alliance ne dupe plus personne : Les Elfes sont Nordiques et le resteront.

C'est en 9566 des Dynasties que les Impériaux, menés par Mankar de Persevolle et les Nordiques, menés par Haang'är d'Olstem, ouvrent les hostilités et plongent les Terres Gelées dans la **Grande Guerre**. Cette dernière porte bien son nom car, pour la première fois, tous seront touchés par cette guerre qui n'épargnera aucun foyer.

Chapitre 8

La Naissance du Territoire Elfe des Terres Gelées

Tout d'abord, voici les principaux fronts Impériaux (orange) et Nordiques (bleu) lors des plus grandes batailles de la Grande Guerre :

Légende

BLEU (Nordiques)

- Les lignes sont les fronts Nordiques
- Les flèches sont les zones d'avancement
- Étoile (Olstem - Capitale Nordique)
- Les cœurs sont les villes assiégées ou alliées

ORANGE (Impériaux)

- Les lignes sont les fronts Impériaux
- Les flèches sont les zones d'avancement
- Étoile (Persevonne - Capitale Impériale)
- Les cœurs sont les villes assiégées ou alliées



Les Fronts Impériaux et Nordiques se font batailles un peu partout dans les Terres Gelées. Les terres entourant Primm sont prises en étau entre ces deux forces colossales. Il faut agir vite afin de maintenir l'ordre. Un camp doit être choisi et les pourparlers commencent avec les Nordiques. Haang'är lui-même viendra à Primm, en l'An 9573, mettre sur papier les conditions d'une entente d'entraide entre ces derniers et l'Alliance Elfique – le fameux **Traité Vert** est alors signé.

Par ce traité, les elfes concèdent le droit de passage des troupes Nordiques vers les territoires Impériaux de la Toison-Bleue et, éventuellement, vers Perseveronne. De plus, les elfes participeront, coude-à-coude avec les Nordiques, à la Grande Guerre et cesseront de cacher leur affiliation. Les elfes savent très bien que cet accord historique est nécessaire pour ces derniers, sans quoi, la **Grande Guerre** risque d'être perdue. Ils réussiront à obtenir, en échange, le dernier grand rêve de Primm Chèvre-Feuille : Un Territoire bien à eux.

Enclavé dans les forêts du Centre du Continent, le Territoire Elfique sera reconnu par Olstem. Les limites restent relativement semblables aux limites déjà établies par le Siège Décisionnel de Primm qui devient, évidemment, la Capitale du nouveau Territoire.

La **Grande Guerre** s'étirera pendant encore 39 ans et fera des milliers de morts à travers toutes les Terres Gelées.

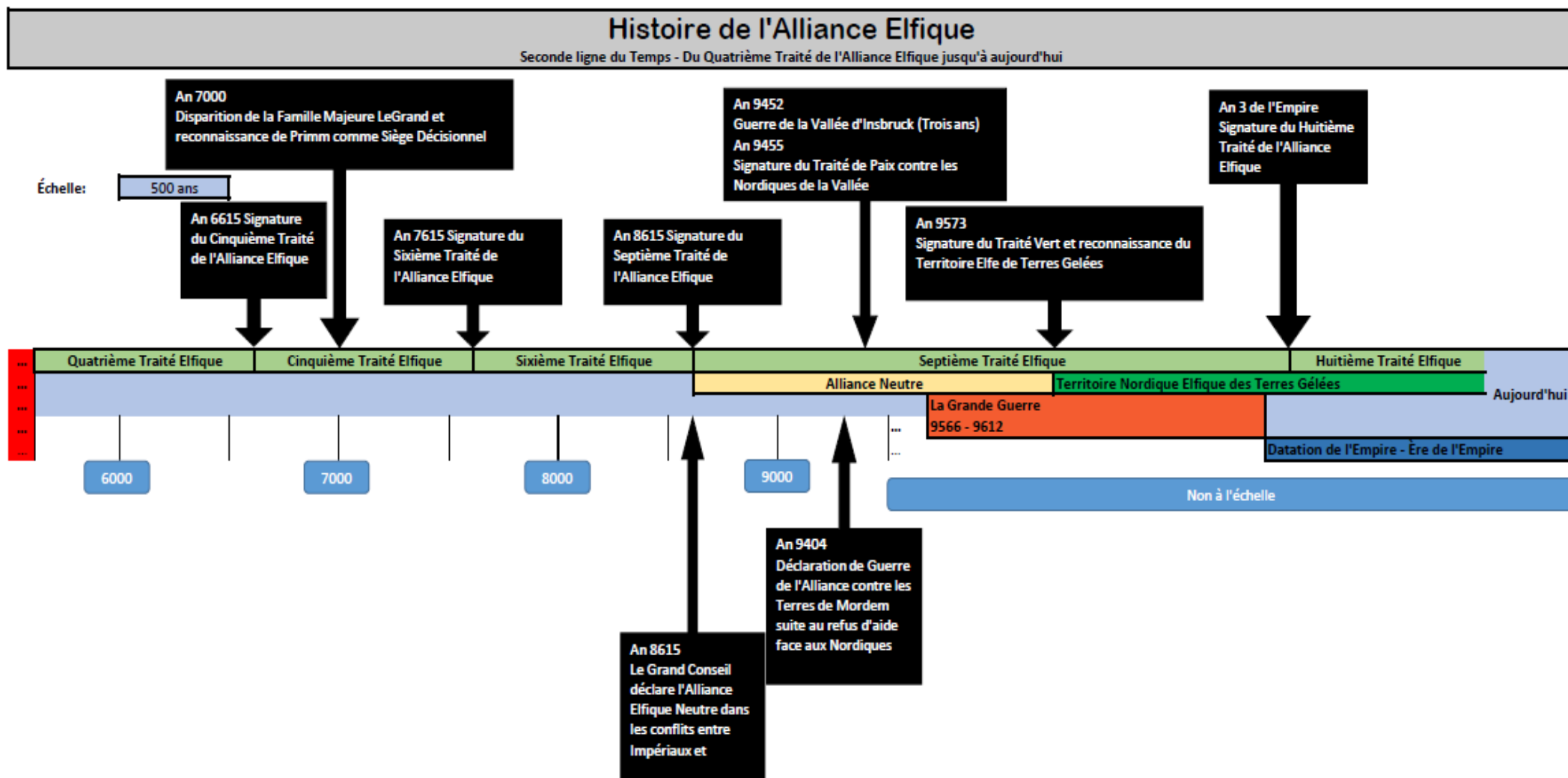
Pendant cette guerre, des Territoires et des Provinces sont alors formées au nom de la Nordicité et les Impériaux perdent alors du terrain. À la reddition de ces derniers, 11 des 13 Provinces et Territoires actuels étaient déjà constitués; seuls le Territoire Impérial de Perseveronne et le bloc qui formera la Province de la Capitale restent sous influence Impériale.

Une fois la **Grande Guerre** terminée, toutes les notions Nordiques en termes de politique viennent prendre place à travers tous les **Royaumes-Unis des Terres Gelées** (nouveau nom donné au naissant Empire).

Cependant, il y a des différences entre un Territoire et une Province. Les deux possèdent une Capitale et une représentation au sein de la Fédération Nordique formée des Territoires et des Provinces des Royaumes-Unis des Terres Gelées. La différence demeure dans l'attribution des pouvoirs. Un Territoire, au même titre qu'une Province, a un droit de vote lors des assemblées mais ne peut pas être désignée comme Capitale de l'Empire lors des changements d'Ère aux 420 ans tel que stipulé dans le **Traité de Paix d'Innsbruck** signé à la fin de la **Grande Guerre** en 9512. Cette date correspond d'ailleurs à l'An 0 de la Première Ère dans la nouvelle datation de l'Empire.

Le fameux Territoire Elfe tant rêvé par Primm Chèvre-Feuille avait tenu bon à cette **Grande Guerre**. Les Elfes pouvaient, pour la première fois de leur existence, se tenir la tête haute et être ainsi remerciés pour leurs efforts au nom de la Nordicité. L'Alliance Elfique avait été un pôle capital et une partie prenante du succès des Nordiques face aux Impériaux – Le test de la **Grande Guerre** a été réussi !

Voyez, ici, la ligne du temps relatant les événements importants entre le Quatrième Traité Elfique à aujourd'hui (An 900 de l'Empire – An 60 de la Seconde Ère) :



Conclusion

Le Legs de Primm Chèvre-Feuille

Bien qu'aujourd'hui encore certaines peuplades soient réfractaires à l'Unité Elfique, il n'en reste pas moins que les décideurs marchent, côte-à-côte, vers le but commun d'épanouissement des Elfes dans les Terres Gelées. Primm Chèvre-Feuille n'a pas connu les Traités d'Alliance, ni la **Grande Guerre** et la formation de son Territoire Elfe tant convoité. Cependant, par ses études, ses voyages, son entêtement et son immense Sagesse, il a placé les bases qui permettront aux Elfes de s'unir face à l'adversité.

Jadis, les elfes se craignaient et s'entredéchiraient pour des questions futiles, maintenant, ils sont une Voix d'importance pour toutes les Terres Gelées; un exemple à suivre.

La Phare de l'Alliance Elfique est une maison d'enseignement de la Magie, un repère pour les Peuples Elfiques et une icône pour tous les Royaumes des Terres Gelées.

Ensemble, nous devons continuer à perpétuer les valeurs de Savoir, Sagesse et l'entraide tant chéries par Primm Chèvre-Feuille.

FIN