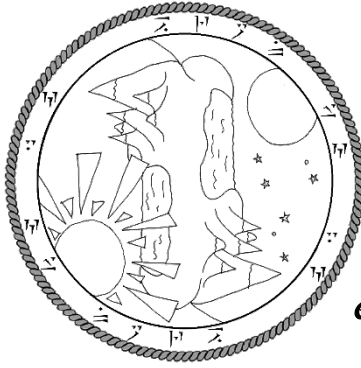




Les Terres Gelées

LA FAUNE ET LA FLORE NORDIQUES

L'OURS BRUN

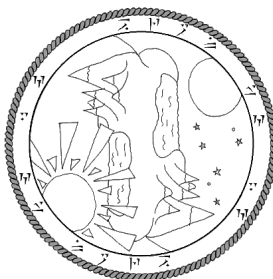


Temps de lecture et bonus associés

Temps de lecture et d'étude : 1d8-INTEL heures (minimum 1)

Bonus :

- **TRACK** +2 sur les pistes d'ours bruns
(pour les personnages ayant cette compétence)
- **HANDLE ANIMAL** +2 sur les ours bruns
- +10 Points sur **Connaissances [Nature]**
- +1 de **classe d'armure** contre un Ours Brun



Les
Terres Gelées

La Faune et la Flore Nordiques © 2017

Présentation et habitat

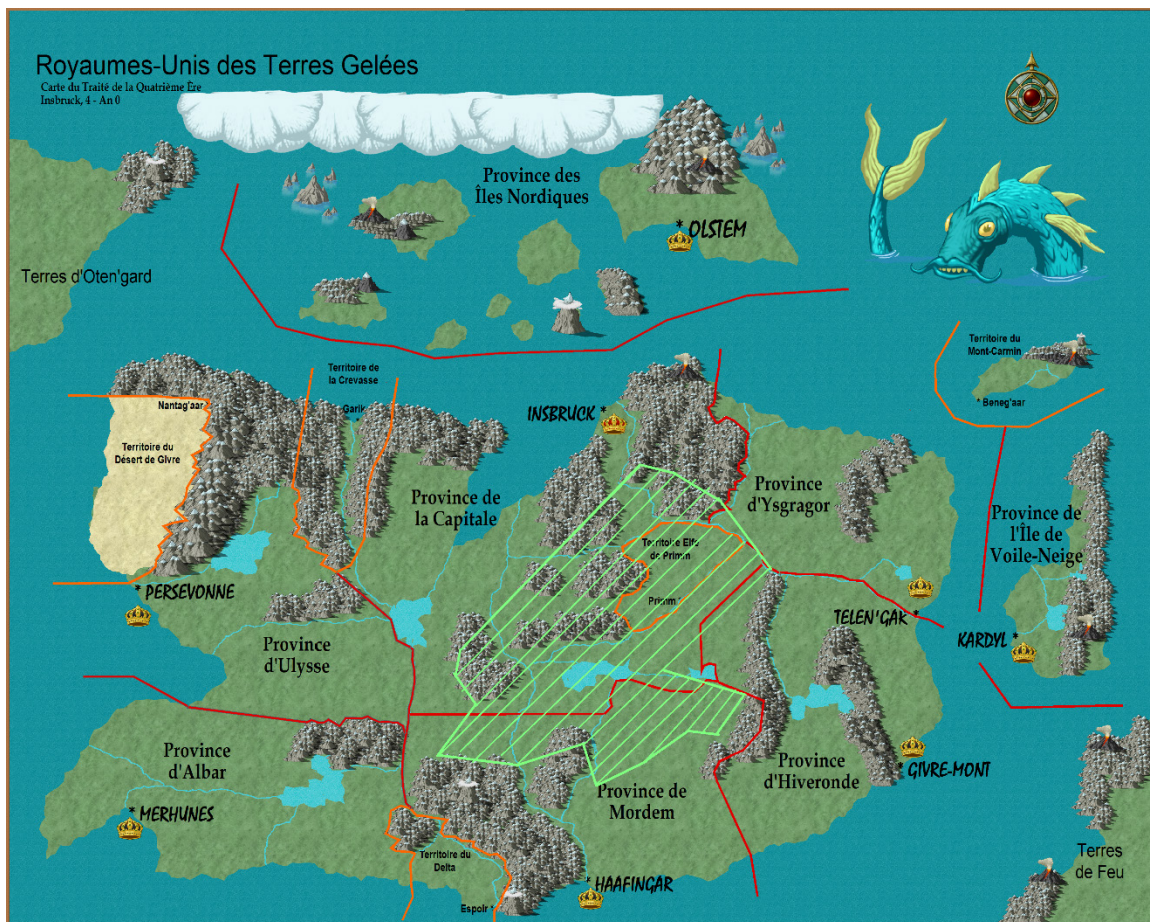


Image 1 – Zone de l'habitat des ours bruns (en vert)

L'ours brun est un omnivore présent dans les forêts du continent nordique. Il habite principalement les forêts du Centre dont celles des Terres Elfiques et le nord des Forêts de Mordem. De plus, l'ours brun vit dans les couverts forestiers habituellement près des hauts sommets, car il n'apprécie guère la douceur des plateaux ou des bords de mer.

Plus gros et plus puissant que son cousin l'ours noir, l'ours brun est cependant plus farouche que ce dernier. Il n'aime pas socialiser et il s'approche rarement des habitations.

Cet omnivore est souvent vu comme redoutable, mais semble préférer la fuite à l'attaque, surtout face aux humanoïdes qu'il voit comme supérieurs en force. Capable de sentir la présence d'ennemis à distance, il peut essayer de se faire discret. Toutefois, lors de la période de mise bât et lors des grands ravages de l'automne, les femelles demeurent de redoutables adversaires prêtes à tout pour sauvegarder leurs familles des prédateurs et des envahisseurs.

est pas rare de l'apercevoir en bordure de
n'est pas un véritable hibernant. En effet
n de passer l'hiver, mais peut à l'occasion
sser lors des belles journées d'hiver.

Statistiques [Ours brun adulte de base]

Taille / Type:	Large / Animal
Dés de vie (Hit Dice):	6d8+24 (51 PV)
Initiative:	+1
Vitesse:	40 pieds
Classe d'armure:	15 (−1 taille, +1 DEX, +5 naturel), touché 10, <i>flat-footed</i> 14
Base Attack / Grapple:	+4 / +16
Attaque simple:	Griffes +11 mêlée (1d8+8)
Attaque complète:	2 griffes +11 mêlée (1d8+8) ET morsure +6 mêlée (2d6+4)
Espace / Reach:	10 pieds / 5 pieds
Attaques spéciales:	<i>Improved grab</i>
Qualités spéciales:	<i>Low-light vision, scent</i>
Sauvegardes:	Fort +9, Réf +6, Volonté +3
Habiletés:	<i>Str 27, Dex 13, Con 19, Int 2, Wis 12, Cha 6</i>
Compétences:	<i>Listen +4, Spot +7, Swim +12</i>
Feats:	<i>Endurance, Run, Track</i>
Environnement:	Forêts froides
Organisation:	Solitaire ou paire
Challenge Rating:	4
Avancement:	7–10 HD (Large)

Référence : Livre des Monstres I – D&D 3.5